

Threat ranking

This method can be used for a more thorough ranking of threats using different criteria and scores. The score definitions below act as a guide only, and can be adapted depending on context:

- i. Scope – geographic coverage of the threat – how widespread is it? Score 3 (high) = 50-100% of area impacted. Score 2 (medium) = 20-50% of area impacted. Score 1 (low) = 0-20% of area impacted.
- ii. Severity – level of damage within the geographical area it is affecting. Score 3 (high) = resource will be depleted to a level 0-50% of original level. Score 2 (medium) = resource 50-80% of original resource. Score 1 (low) = resource 80-100% of original level.
- iii. Irreversibility – chance of recovery after the damage has been done (after removing the threats). Score 3 (high) = 0-50% chance of recovery. Score 2 (medium) = 50-80% chance of recovery. Score 1 (low) = 80-100% chance of recovery.

Column d) gives the total score of each threat. The threats with the highest ranks represent the greatest threats. However, the identification of threats to address through management measures still requires a discussion, since some threats, despite ranking high, may not be easily addressed by management measures defined by communities.

Threats ranking matrix

Main threats	a) Scope: <ul style="list-style-type: none"> ● Geographic ● Resources affected by the threats ● People doing it 	b) Severity: <ul style="list-style-type: none"> ● Level of damage ● Level of reduction 	c) Irreversibility: <ul style="list-style-type: none"> ● Chance of recovery without threats 	d) Total score	Notes
Night fishing	1	2	1	4	
Dynamite fishing	1	3	3	7	
Breaking corals	3	2	2	7	
Coral bleaching	3	3	3	9	

Classificação das ameaças

Este método pode ser usado para uma classificação mais completa das ameaças usando critérios e pontuações. As definições da pontuação abaixo servem apenas como um guia e podem ser adaptadas dependendo do contexto:

- I. Escopo - cobertura geográfica da ameaça - quão difundida é? Pontuação 3 (alta) = 50-100% da área impactada. Pontuação 2 (média) = 20 a 50% da área impactada. Pontuação 1 (baixa) = 0-20% da área impactada.
 - II. Gravidade - nível de dano dentro da área geográfica afectada. Pontuação 3 (alta) = o recurso será reduzido a um nível de 0 a 50% do nível original. Pontuação 2 (média) = recurso de 50 a 80% do recurso original. Pontuação 1 (baixa) = recurso 80-100% do nível original.
 - III. Irreversibilidade - chance de recuperação após o dano ter sido feito (após a remoção das ameaças). Pontuação 3 (alta) = 0-50% de chance de recuperação. Pontuação 2 (média) = 50-80% de chance de recuperação. Pontuação 1 (baixa) = 80-100% chance de recuperação.
- a) Resuma as pontuações para cada uma das ameaças aos recursos. As ameaças com mais pontos representam as maiores ameaças.

Tabela de classificação de ameaças

Principais ameaças	Escopo: <ul style="list-style-type: none">• Geográfico• Recursos afectados pelas ameaças• Pessoas fazendo isso	Gravidade: <ul style="list-style-type: none">• Nível de dano• Nível de redução	Irreversibilidade: Chance de recuperação sem ameaças	Classificação: pontuação	Notas